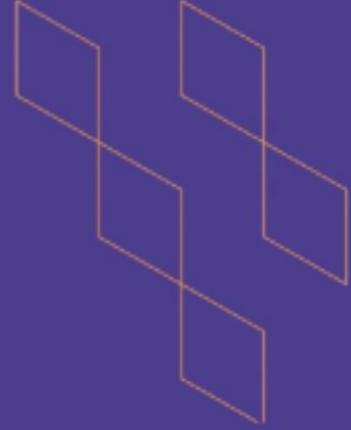




توصيف المقرر الدراسي (بكالوريوس)



اسم المقرر: إدارة المشاريع البرمجية
رمز المقرر: 25262 برت
البرنامج: البرمجة والتطبيقات
القسم العلمي: الحاسب الآلي ونظم المعلومات
الكلية: التطبيقية
المؤسسة: جامعة بيشة
نسخة التوصيف: 2
تاريخ آخر مراجعة: 27/8/2023







جدول المحتويات

4	أ. معلومات عامة عن المقرر الدراسي:
6	ب. نواتج التعلم للمقرر واستراتيجيات تدريسها وطرق تقييمها:
7	ج. موضوعات المقرر
7	د. أنشطة تقييم الطلبة
7	هـ. مصادر التعلم والمرافق:
9	و. تقويم جودة المقرر:
9	ز. اعتماد التوصيف:



أ. معلومات عامة عن المقرر الدراسي:

1. التعريف بالمقرر الدراسي

1. الساعات المعتمدة: (2)

2. نوع المقرر

أ	<input type="checkbox"/> متطلب جامعة	<input type="checkbox"/> متطلب كلية	<input checked="" type="checkbox"/> متطلب تخصص	<input type="checkbox"/> متطلب مسار	<input type="checkbox"/> أخرى
ب	<input checked="" type="checkbox"/> إجباري	<input type="checkbox"/> اختياري			

3. السنة / المستوى الذي يقدم فيه المقرر: (الثانية/الرابع)

4. الوصف العام للمقرر

تعريف الطالب بمبادئ وممارسات إدارة مشاريع البرمجيات. سيتعلم الطلاب كيفية التخطيط والتنفيذ ومراقبة والسيطرة على مشاريع البرمجيات، مع مراعاة عوامل مثل نطاق المشروع، الجدول الزمني، الميزانية، الجودة؛ كما أن الطالب يتعلم أساسيات إدارة المخاطر التي قد تواجه المشاريع وكيفية تخطيطها.

5- المتطلبات السابقة لهذا المقرر (إن وجدت)

25242 برت

6- المتطلبات المترتبة مع هذا المقرر (إن وجدت)

7. الهدف الرئيس للمقرر

بناء الثقة في قدرات الطالب على إدارة المشاريع البرمجية وإتمامها باحترافه .

2. نمط التعليم (اختر كل ما ينطبق)

م	نمط التعليم	عدد الساعات التدريسية	النسبة
1	تعليم تقليدي	45	100%
2	التعليم الإلكتروني		
3	التعليم المدمج • التعليم التقليدي • التعليم الإلكتروني		
4	التعليم عن بعد		

3. الساعات التدريسية (على مستوى الفصل الدراسي)

م	النشاط	ساعات التعلم	النسبة
1	محاضرات	30	100%
2	معمل أو إستوديو		
3	ميداني		
4	دروس إضافية		
5	أخرى		
	الإجمالي	30	100%

ب. نواتج التعلم للمقرر واستراتيجيات تدريسها وطرق تقييمها:

الرمز	نواتج التعلم	رمز ناتج التعلم المرتبط بالبرنامج	استراتيجيات التدريس	طرق التقييم
1.0	المعرفة والفهم			
1.1	معرفة المفاهيم الأساسية في إدارة المشاريع البرمجية	1ع	المحاضرات التقليدية عروض البوربوينت التعلم الذاتي	الاختبارات النظرية والعملية. بلاك بورد. المناقشات الشفهية
1.2	معرفة دورة حياة المشروع البرمجي	4ع	المحاضرات التقليدية عروض البوربوينت التعلم الذاتي	الاختبارات النظرية والعملية. بلاك بورد. المناقشات الشفهية
2.0	المهارات			
2.1	استخدام البرنامج المخصصة لإدارة المشاريع	1م	المحاضرات التقليدية عروض البوربوينت التعلم الذاتي	الاختبارات النظرية والعملية. بلاك بورد. المناقشات الشفهية
3.0	الكفاءات			
3.1	العمل بفعالية في فرق عمل لتعلم إدارة الوقت من أجل تحقيق هدف مشترك	1ك	المحاضرات التقليدية عروض البوربوينت التعلم الذاتي	الاختبارات النظرية والعملية. بلاك بورد. المناقشات الشفهية
3.2	يقدم حلول علمية ومبتكرة للمشكلات أو لمشروعات جديدة	5ك	المحاضرات التقليدية عروض البوربوينت التعلم الذاتي	الاختبارات النظرية والعملية. بلاك بورد. المناقشات الشفهية
...				

ج. موضوعات المقرر

م	قائمة الموضوعات	الساعات التدريبية المتوقعة
1	مقدمة لإدارة المشاريع البرمجية (Introduction to Software Project Management) (تعريف إدارة المشاريع البرمجية، أهمية إدارة المشاريع في تطوير البرمجيات، نماذج دورة حياة إدارة المشاريع).	5
2	بدء المشروع والتخطيط (Project Initiation and Planning) (تحديد أهداف المشروع ونطاقه، تحديد أصحاب المصلحة وإدارتهم، إنشاء ميثاق المشروع، هيكل تقسيم العمل (WBS)، تقدير موارد المشروع والوقت والتكاليف، تحديد المخاطر وإدارتها)	5
3	تنفيذ المشروع ومراقبته (Project Execution and Monitoring) (تشكيل الفريق والأدوار، تطوير الجداول الزمنية للمشروع، تتبع التقدم المحرز في المشروع، إدارة التغيير والتحكم في النطاق، التواصل وإعداد التقارير، ضمان ومراقبة الجودة)	5
4	مراقبة المشروع وإغلاقه (Project Control and Closure) (قياس الأداء والمقاييس، إدارة مخاطر المشروع، القضية وحل الصراع، أنشطة إغلاق المشروع، الدروس المستفادة والتحسين المستمر)	5
5	النموذج الرشيق والتطوير التكراري (Agile and Iterative Development) (مقدمة الي منهجية النموذج الرشيق ، اطر عمل النموذج الرشيق، التطوير التكراري والتسليم المتزايد)	5
6	أدوات وبرامج إدارة المشاريع البرمجية (Software Project Management Tools and Software) (أدوات برامج إدارة المشاريع، أنظمة التحكم في الإصدار، أدوات تتبع الأخطاء وإدارة المشكلات، أدوات التعاون والتواصل)	5
7	إدارة مشاريع البرمجيات في الممارسة العملية (Software Project Management in Practice) (دراسات حالة لمشاريع برمجية ناجحة وغير ناجحة، تحديات العالم الحقيقي في إدارة المشاريع البرمجية، الاعتبارات الأخلاقية في إدارة المشاريع)	5
8	الاتجاهات الناشئة في إدارة مشاريع البرمجيات (Emerging Trends in Software Project Management) (DevOps) (المستمر/التسليم المستمر (CI/CD)، إدارة المشاريع عن بعد والموزعة، إدارة المشاريع للتطبيقات السحابية وتطبيقات (SaaS)	5

د. أنشطة تقييم الطلبة

م	أنشطة التقييم	توقيت التقييم (بالأسبوع)	النسبة من إجمالي درجة التقييم
1	اختبار نظري - 1	7	10%
2	اختبار نظري - 2	12	10%
3	واجبات وأنشطة	طوال الفصل	30%
5	اختبار نهائي	نهاية الفصل	50%

أنشطة التقييم (اختبار تحريري، شفهي، عرض تقديمي، مشروع جماعي، ورقة عمل وغيره).

ه. مصادر التعلم والمرافق:

1. قائمة المراجع ومصادر التعلم:

Hughes, B., & Cotterell, M. (2019). Software Project Management. McGraw-Hill Education	المرجع الرئيس للمقرر
أساسيات إدارة المشاريع وتكنولوجيا المعلومات، الدكتور خضر مصباح الطيطي، دار الحامد للنشر والتوزيع 2010م	المراجع المساندة
https://www.pmi.org/ https://www.agilealliance.org/ https://www.atlassian.com/agile	المصادر الإلكترونية
	أخرى

2. المرافق والتجهيزات المطلوبة:



متطلبات المقرر	العناصر
معمل حاسب آلي مجهز لعدد 30 طالب	المرافق النوعية (القاعات الدراسية، المختبرات، قاعات العرض، قاعات المحاكاة ... إلخ)
جهاز عرض البيانات، السبورة الذكية	التجهيزات التقنية (جهاز عرض البيانات، السبورة الذكية، البرمجيات)
	تجهيزات أخرى (تبعاً لطبيعة التخصص)

و. تقويم جودة المقرر:

طرق التقييم	المقيمون	مجالات التقييم
مباشر غير مباشر	الطلاب لجنة الخطط والمناهج في القسم	فاعلية التدريس
مباشر	الطلاب الخطط والجودة	فاعلية طرق تقييم الطلاب
مباشر غير مباشر	أعضاء هيئة التدريس	مصادر التعلم
غير مباشر	لجنة المقررات الدراسية والبرامج الأكاديمية بوحدة الجودة بالكلية	مدى تحصيل مخرجات التعلم للمقرر
		أخرى

المقيمون (الطلبة، أعضاء هيئة التدريس، قيادات البرنامج، المراجع النظير، أخرى (يتم تحديدها).
طرق التقييم (مباشر وغير مباشر).



ز. اعتماد التوصيف:

الكلية التطبيقية	جهة الاعتماد
	رقم الجلسة
30/8/2023	تاريخ الجلسة

